

La Inteligencia Artificial y su Implicancia en los Conflictos Armados Contemporáneos

Pablo Agustín Mastragostino²

Introducción

A lo largo de la historia las innovaciones tecnológicas han tenido un gran impacto en el modo de hacer la guerra. Tanto sea en la capacidad de daño al enemigo, la defensa del espacio propio, así como también en la velocidad, la logística y la interoperabilidad de las distintas ramas militares, todas y cada una de ellas han impactado de manera diferente, moldeando tácticas, estrategias y los tipos de conflictos a largo de los años. En el Siglo XXI, la Inteligencia Artificial, entendida como la capacidad de las máquinas de funcionar de manera “inteligente”, en el entendimiento de su entorno para poder así actuar sobre el mismo (Nilsson, 2009), es de las innovaciones tecnológicas que tendrán mayor impacto en las próximas décadas en los conflictos armados.

En este artículo nos propondremos, por un lado, analizar el impacto de la inteligencia artificial en los conflictos armados contemporáneos, o también llamados de Cuarta Generación. y, por el otro lado, estudiar cuáles son las reales posibilidades de que la inteligencia artificial modifique las actuales doctrinas nucleares y si esto significa la pérdida de la Destrucción Mutua Asegurada (MAD).

La Inteligencia Artificial y los Conflictos de 4ta Generación

Lo primero que hay que tener en cuenta a la hora de pensar el futuro de los conflictos consecuencia de la utilización de máquinas y software a base de inteligencia artificial, es que no cambiarán la naturaleza de la guerra, es decir, la aplicación de violencia para conseguir un objetivo político (Clifford, 2019). Lo que si va cambiar es como estas serán peleadas, es decir, producirá cambios de forma, pero no de fondo. ¿Cómo? Ante todo, y más importante, permitirá que hombres y máquinas peleen y tomen decisiones a la par. Esto trae consigo otra cuestión, utilizar máquinas en combate permitirá, en cierta medida, reducir costos de vidas humanas para el bando que utilice esta tecnología en batalla.

Teniendo en cuenta esto, la cuestión relevante es cómo estos cambios se insertan dentro de los llamados Conflictos de 4ta Generación o también llamadas Guerras Híbridas, No Convencionales o Asimétricas. Esta terminología hace referencia a aquellos conflictos que se han desarrollado desde finales del Siglo XX y principios del Siglo XXI en donde el Estado pierde el monopolio de hacer la guerra, dejando de ser esta una cuestión de Estado a Estado y pasar a un formato en donde agentes no estatales como guerrillas, grupos terroristas (Como Al Qaeda o el ISIS) o grupos revolucionarios intervienen en los conflictos armados con mayor o menor intensidad (Lind, 2004). Por otra parte, el teatro de operaciones deja de ser el convencional de los conflictos de generaciones anteriores y la lucha se traslada no solo al ambiente urbano de las ciudades, sino que también intervienen elementos del ciberespacio y de propaganda psicológica en los medios de comunicación.

¿Cómo se introduce la cuestión de la Inteligencia Artificial? En términos de tácticas, ya sea insurgencia, resistencia, coacción o subversión, estas no cambiarán mucho y seguirán siendo de la misma forma empleadas. En donde si la Inteligencia Artificial tendrá un fuerte impacto en estos tipos de conflicto, es en la importancia de la información a disposición. A través del Big Data y el Machine Learning se podrá obtener mayor información del enemigo sobre el cual se opera (Davis, 2020). Por otra parte, la utilización de Drones con Inteligencia Artificial y los llamados *Swarms* o Enjambres (Hachinski, 2017) permitirán una información más detallada sobre el teatro de operaciones. A mayor información, ya sea del terreno o del enemigo, más rápido la Inteligencia Artificial podrá procesarla y más rápido podrán ser tomadas las decisiones (Egel, et al, 2019). La Revolución en Asuntos Militares que comenzó en la década de los '90 ya había introducido fuertes cambios en pos de “iluminar” el campo de batalla (Neal, 1997) a través de la evolución del Comando y Control (C2) al C4ISR³. La inteligencia artificial profundizará estos cambios.

² Estudiante Avanzado de la Licenciatura en Relaciones Internacionales de la Universidad Nacional de Lanús (UNLa)

³ C4ISR: Comando, Control, Comunicaciones, Computación, Inteligencia, Vigilancia y Reconocimiento.

Sobre el factor tiempo, estos se volverán mucho más limitados y la velocidad pasará a ser un factor de mayor preponderancia. Un ejemplo de estas tecnologías aplicadas a la búsqueda y procesamiento de mayor información es el *Proyecto Maven* (Desarrollado por Google) o *Algorithmic Warfare Cross Functional Team* (Fryer Biggs, 2018) que busca utilizar Inteligencia Artificial en misiones de ISR (*Intelligence, Surveillance, and Reconnaissance*) a través de la recopilación de grandes cantidades de información y el aprovechamiento del Internet de las Cosas (IoT, por sus siglas en inglés).

Vinculado a la cuestión de las misiones ISR, una de las principales dificultades todavía persistentes, es la dificultad en la capacidad de localización del enemigo que, en un contexto de híbridos suele ser muy difuso de localizar en determinadas situaciones. En este sentido, la suma de lo dicho anteriormente - en términos de recolección y procesamiento de grandes volúmenes de información - a lo que se suman mayores y más complejos programas de reconocimiento facial, permitirá un mejor reconocimiento del enemigo, incluso en contextos de híbridos.

Para finalizar, así como la inteligencia artificial generará todo tipo de herramientas en pos de ampliar las asimetrías en favor de los Estados, reduciendo la capacidad de grupos no estatales, del otro lado, se genera toda una red de desarrollos, más o menos complejos de tecnologías Anti-AI ya sea desde el robo (Que permitiría luego su utilización por parte de estos grupos), el sabotaje y el hackeo de las mismas; al igual que hoy se hace a través de guerra electrónica o ciberguerra para deshabilitar o sabotear armamento convencional, desde misiles hasta aviones de combate,

La Inteligencia Artificial y la Disuasión Nuclear

Así como la Inteligencia Artificial tiene un correlato en términos de los actuales conflictos armados, también lo tiene a la hora de pensar el futuro del armamento nuclear y, por consiguiente, la disuasión nuclear. La llamada paridad nuclear o Doctrina de Destrucción Mutua Asegurada (MAD, por sus siglas en inglés) fue muy importante durante la Guerra Fría entre los Estados Unidos y la Unión Soviética para evitar que una guerra nuclear pusiese en peligro la totalidad del Sistema Internacional. Para ponerlo en perspectiva, la disuasión nuclear impide que dos Estados Nuclearmente Armados entre en guerra utilizando este armamento puesto que no existe la manera en que el primero que dispare (*First Strike*) impida una retaliación de igual magnitud y (*Second Strike*) en consecuencia destruyéndose mutuamente.

En este sentido, el temor de algunos expertos (Loss & Johnson, 2019) es que la Inteligencia Artificial logre desactivar las lanzaderas o incluso los mismos misiles nucleares e impida ese *Second Strike* haciendo desaparecer la disuasión y por lo tanto, la Destrucción Mutua Asegurada. La respuesta a estos temores viene de la mano de la poca información sobre lanzaderas nucleares que puedan ser incorporadas como algoritmos para que un programa basado en Inteligencia Artificial pueda usarla como objetivo a perseguir ya que gran parte de estas se encuentran en ubicaciones secretas. Por otro lado, no hay certeza de que la Inteligencia Artificial pueda deshabilitar el arsenal nuclear de un Estado por completo haciendo que incluso una cabeza nuclear haga frenar cualquier tipo de ataque con este armamento. Por último y para finalizar, existen desarrollos en Inteligencia Artificial que permitirían simular a través de modelos computarizados el grado de efectividad de un artefacto nuclear sin la necesidad de llevar adelante una prueba nuclear real.

Conclusiones

A pesar de que no modificará la esencia misma de la guerra e incluso no significará un salto en una nueva generación de conflictos armados, al menos en el mediano plazo, la Inteligencia Artificial modificará parte de las tácticas y estrategias de la guerra haciendo de la información y el tiempo las dos variables más importantes a la hora de definir objetivos y ejecutar los comandos. Lo que sí queda claro es que quien posea este tipo de tecnologías, en el campo de batalla tendrá una ventaja considerable respecto de quienes no, y esto puede ser una ventaja significativa para los Estados en la lucha contra el terrorismo hasta tanto y en cuanto, estos grupos no adquieran estas tecnológicas.

Por último, respecto de la disuasión nuclear, a pesar que existen serias dudas respecto de que la Inteligencia Artificial tenga la capacidad de dejar sin efecto la MAD, será necesario que los Estados y en especial, aquellos nuclearmente armados logren llegar a los consensos necesarios, en términos de protocolos y reglas para que esto no llegase a suceder eventualmente en el futuro.

Bibliografía

- Clifford, J. (2019). *AI Will Change War, But Not in the Way You Think*. War On The Rocks. Disponible en <https://warontherocks.com/2019/09/ai-will-change-war-but-not-in-the-way-you-think/>
- Davis, Z. (2019). *Artificial Intelligence on the Battlefield*. PRISM, 8(2), 114-131.
- Egel, D., Robinson, E., et al. (2019). *AI and Irregular Warfare: An Evolution, Not a Revolution*. War On The Rocks. Disponible en <https://warontherocks.com/2019/10/ai-and-irregular-warfare-an-evolution-not-a-revolution/>
- Fryer-Biggs, Z. (2018). *Inside the Pentagon's Plan to Win Over Silicon Valley's AI Experts*. Wired, published December 21st.
- Hachinski, A. (2017). *AI, Robots, and Swarms: Issues, Questions, and Recommended Studies*. CNA Corporation.
- Loss, R., & Johnson, J. (2019). *Will Artificial Intelligence Imperil Nuclear Deterrence?* War On The Rocks. Disponible en <https://warontherocks.com/2019/09/will-artificial-intelligence-imperil-nuclear-deterrence/>
- Lind, W. S. (2004). Understanding fourth generation war. *Military review*, 84(5), 12.
- Neal, R. I. (1997). Planning for Tomorrow's Conflicts: A Recipe for Success. *Naval War College Review*, 50(4), 9-16.
- Nilsson, N. J. (2009). *The quest for artificial intelligence*. Cambridge University Press.

